

Am Lehrstuhl für Fertigungstechnik und Betriebsorganisation (FBK) der Technischen Universität Kaiserslautern ist ab sofort eine Stelle als

Wissenschaftliche(r) Mitarbeiter(in) (TV-L 13)

Im Themenfeld *Virtuelle Produktion* zu besetzen.

Im Rahmen des durch die Deutsche Forschungsgemeinschaft (DFG) in Kooperation mit der University of California Berkeley und der University of California Davis geförderten Projektes sollen physikalische Eigenschaften der Fabrik in die entsprechenden Planungsmodelle integriert werden. Hierzu werden neue Modelle basierend auf physikalischen Eigenschaften entwickelt, physikalische Eigenschaften in Modelle der Virtuellen Realität (VR) integriert sowie Verknüpfungen zwischen Simulationen und VR-Systemen entwickelt. Dadurch entstehen virtuelle Modelle, mit denen realistische Analysen von Produktionssystemen durchgeführt werden können.

Anforderungsprofil:

- ▶ Hochschulstudium des Maschinenbaus oder Wirtschaftsingenieurwesens mit überdurchschnittlichem Abschluss,
- ▶ Fundiertes Wissen im Bereich der Produktionssysteme und Virtuellen Realität,
- ▶ Erste Erfahrungen in der Programmierung sind vorteilhaft,
- ▶ Sehr gute deutsche und englische Sprachkenntnisse,
- ▶ Engagement, selbstständige Arbeitsweise, Eigeninitiative und Teamfähigkeit in einem interdisziplinären Arbeitsumfeld.

Im Rahmen der Tätigkeit ist die Möglichkeit zur Promotion gegeben.

Bewerberinnen und Bewerber mit Kindern sind willkommen. Schwerbehinderte werden bei entsprechender Eignung bevorzugt eingestellt (bitte Nachweis beifügen). Die Technische Universität Kaiserslautern ermutigt qualifizierte Akademikerinnen nachdrücklich sich zu bewerben.

Ihre Bewerbung mit aussagekräftigen Unterlagen senden Sie bitte per Post oder per E-Mail an:

Technische Universität Kaiserslautern
Lehrstuhl für Fertigungstechnik und Betriebsorganisation

Prof. Dr.-Ing. Jan C. Aurich

Gottlieb-Daimler-Straße
67663 Kaiserslautern

fbk@mv.uni-kl.de

Nähere Auskünfte erteilt: Hermann Meissner M.Sc., Tel. 0631/205-4068, hermann.meissner@mv.uni-kl.de